

『AI-EDU Next Class』 운영계획

1

운영개요

□ 운영 목적

- 생성형 AI 확산과 AI 기반 교육환경 변화에 대응하여, 예비교원이 AI를 교육적으로 이해·활용할 수 있는 실천적 역량을 함양
- 전국 단위 공모를 통해 실제 학교 현장의 문제(AI 과의존, 제한된 환경, 학생 간 격차 등)와 교육과정 개발 과제를 다루는 수업설계 경험을 제공
- 예선(1차시 설계안)에서 본선(4차시 이상 수업지도안)으로 이어지는 단계형 설계 과정을 통해, 아이디어 수준을 넘어 실제 교육적 효과성을 검증할 수 있는 수업 설계 역량을 강화

□ 운영 내용

- 사업 명: AI-EDU Next Class - 예비교원 AI 융합 수업설계 해커톤
- 운영기간: 2026. 9. 18.(금) ~ 10. 31.(토)
- 운영대상: 전국 사범대학 재학생 및 일반대학 교직이수과정 학생(교육대학교 제외)
- 본선규모: 총 20팀
- 참가단위
 - 2인 1팀, 팀 단위 신청만 가능
 - Track 1·2 중 하나를 선택하고 해당 트랙의 과제 1개를 확정하여 지원
- 운영방법
 - 예선(1차시 수업설계안 제출·심사)
 - 본선(4차시 이상 수업지도안 개발·발표·심사·시상)
- 본선일정: 2026. 10. 30.(금) ~ 10. 31.(토), 제주 소재 호텔(1박 2일)
 - 본선참여 학생에 한하여 왕복항공권 지원, 1박2일 숙박 및 식사 제공

□ 기대 효과

- 예비교원이 실제 학교 현장 문제를 스스로 정의하고, AI를 교육적으로 의미 있게 활용하는 수업을 설계하는 실천 역량 강화
- 예선(아이디어)에서 본선(교육적 효과성 검증)으로 이어지는 2단계 구조를 통해, 참신한 아이디어가 실제 수업에서 작동할 수 있는지를 검증하는 경험 제공
- 제한된 환경 · AI 과의존 · 학생 간 격차 등 현장 문제를 다루는 Track 1과, 교육과정과 연계된 수업을 개발하는 Track 2를 통해 다양한 교육적 문제해결 역량 함양
- 우수 수업지도안을 학교 현장 및 도교육청 확산 자료로 연계하여 연구 결과의 현장 활용 가능성 확대

2 세부 운영내용

□ 참여자 모집 및 선정

- 지원대상: 전국 사범대학 재학생 및 일반대학 교직이수과정 학생(교육대학교 제외)
- 참가단위: 2인 1팀, 팀 단위 신청만 가능
- Track 1 또는 Track 2 중 하나를 선택한 뒤 해당 트랙의 과제 1개를 확정하여 지원
- 본선규모: 총 20팀
- 신청방법: 2인 1팀 구성 후 온라인 신청, Track 및 과제 1개를 확정하여 1차시 수업설계안 제출
 - 신청 링크 : <https://bit.ly/edu해커톤>
- 제출서류: 참가 신청서 1부, 1차시 수업설계안(지정 양식) 1부
- 신청기한: 2026. 10. 6.(화)까지
- 예선발표: 2026. 10. 12.(월) 개별 통보

□ 해커톤 트랙 구성

1. Track 1) Challenge(도전형 문제 해결)

- [T1-1] AI 과의존 문제 해결: AI 결과를 학생이 스스로 검증 · 비판 · 수정하도록 만드는 수업을 설계
- [T1-2] 제한된 환경에서의 AI 문제해결 수업 설계: 무료 도구 · 기기 2인 1대 · 와이파이 사용 불가 조건에서 설계

- [T1-3] 학생 간 AI·학습 격차 해소: 수준이 다른 학생이 각자 성장할 수 있는 참여·피드백 구조를 설계

2. Track 2) Curriculum(교육과정 개발형)

- [T2-1] 교과 연계 AI 융합수업 개발: 교과 성취기준과 AI를 연결한 탐구·문제해결형 수업을 개발
- [T2-2] 디지털 윤리·저작권 교육 개발: 저작권·개인정보·표절 등을 실제 사례로 판단·행동하게 하는 수업을 개발
- ※ 본선 진출팀은 과제별로 고르게 선발하며, 대상은 Track 1에서만 선정

□ 예선 및 본선 운영 기준

- 예선 제출: 참가팀은 지원 트랙의 과제 중 1개를 선택하여, 해당 과제에 대한 1차시 수업설계안(지정 양식)과 신청서를 제출
- 예선 심사: 제출된 1차시 수업설계안을 바탕으로 과제에 대한 이해, 해결 아이디어의 타당성·참신성, 수업 구현 가능성, 본선에서의 발전 가능성을 종합적으로 평가하며, 지원동기는 전체 평가의 10% 반영
- 본선 진출: 예선 심사를 통해 본선 진출팀을 선정하며, 본선에서는 예선에서 선택한 동일 트랙·동일 과제를 유지하여 아이디어를 발전
- 본선 결과물: 예선에서 제출한 1차시 수업설계안을 바탕으로 4차시 이상의 수업지도안을 완성하여 제출. 수업 구현에 필요한 활동지, 교안, 프롬프트 예시, 학생용 자료, 프로토타입 등은 선택적으로 추가 제출할 수 있으며, 추가 제출 자체에 별도의 가산점은 부여하지 않음
- 본선 심사: 아이디어의 참신성 자체보다는 4차시 이상의 수업으로 구체화했을 때 교육적 효과가 기대되는지, 학생의 변화가 수업 활동과 논리적으로 연결되는지, 그 효과를 확인할 수 있는 평가·검증 계획이 마련되어 있는지, 실제 교육현장에 적용 가능한지를 중심으로 평가

□ 추진 일정

일정	구분	주요 내용
9. 18. ~ 10. 6.	신청 접수	- 트랙·과제 확정 후 1차시 수업설계안 제출

10. 6.	신청 마감	- 최종 신청팀 명단 확정
10. 7. ~ 10. 11.	예선 심사	- 제출된 1차시 설계안 심사, 본선 진출팀 선발
10. 12.	본선 진출 공지	- 선발 결과 개별 통보 및 본선 참가 확정
10. 13. ~ 10. 29.	본선 준비	- 본선 참가 안내(항공권·숙박 등) 및 사전 준비
10. 30. ~ 10. 31.	본선	- 수업지도안 개발·발표·심사·시상(제주 소재 호텔)
11월	결과 공유	- 우수 수업지도안 및 결과 영상 공유

3

시상 및 참가 지원

- 시상내역: 대상(Track 1에서 1팀 선정), 최우수상·우수상(Track 1·2 각각 시상)
- ※ 대상 외 트랙별 수상팀 수 및 상금은 본선 참가 규모에 따라 별도 확정
- 참가지원: 본선 진출팀 숙박·식사 제공 및 항공료 지원
- 결과활용: 우수 수업지도안 등 본선 결과물은 참가자 동의(저작권 활용 동의서)를 거쳐 교육 자료로 공유·확산